

Kód projektu v ITMS2014+: 312011ADF6

DODATOK č. 2
K ZMLUVE O POSKYTNUTÍ NENÁVRATNÉHO FINANČNÉHO PRÍSPEVKU

číslo zmluvy: OPLZ/114/2020

registračné číslo dodatku: 0541/2020 – D2

uzatvorený medzi:

Poskytovateľom

názov: Ministerstvo práce, sociálnych vecí a rodiny Slovenskej republiky

sídlo: Špitálska 4, 6, 8, 816 43 Bratislava, Slovenská republika

IČO: 00681156

konajúci: Bc. Milan Krajniak, minister

v zastúpení

názov: Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky

sídlo: Stromová 1, 813 30 Bratislava, Slovenská republika

IČO: 00164381

konajúci: Mgr. Branislav Gröhling, minister

na základe splnomocnenia obsiahnutého v Zmluve o vykonávaní časti úloh riadiaceho orgánu
sprostredkovateľským orgánom zo dňa 23.7.2015

poštová adresa¹:

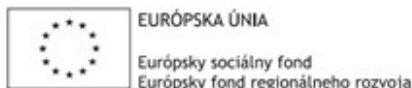
e-mail: kami@minedu.sk

(ďalej len „Poskytovateľ“)

a

Prijímateľom

¹ Vyplní sa v prípade, ak je poštová adresa (korešpondenčná adresa) Zmluvnej strany odlišná od adresy jej sídla



názov: Škola umeleckého priemyslu, Slavkovská 19, Kežmarok
sídlo: Slavkovská 19, 060 01 Kežmarok
zapísaný v: -
konajúci: Ing. Marta Perignáthová
IČO: 36155667
IČ DPH:
poštová adresa¹:
e-mail: perignathova@gmail.com

(ďalej len „**Prijímateľ**“)

(ďalej len „**Zmluvné strany**“)

Článok 1

Na základe Žiadosti prijímateľa o povolenie vykonania zmeny zo dňa 21. 06. 2021 a v súlade s čl. 6 Zmluvy o poskytnutí nenávratného finančného príspevku č. **OPEZ/114/2020** v znení Dodatku č. 1 – registračné číslo Dodatku (0541/2020 – D1) sa zmluvné strany dohodli na zmene Zmluvy o poskytnutí NFP (ďalej len „Zmluva“), uvedenej v článku 2 tohto Dodatku.

Článok 2

1. **Príloha č. 2 Zmluvy „Predmet podpory NFP časť A – Predmet podpory vygenerovaný z ITMS“** sa nahrádza novou prílohou „Predmet podpory NFP časť A – Predmet podpory vygenerovaný z ITMS“.

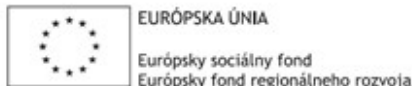
Nový Predmet podpory NFP je prílohou č. 1 k Dodatku č. 2.
Príloha č. 1 k Dodatku č. 2 sa stáva neoddeliteľnou súčasťou Zmluvy.

2. **V prílohe č. 3 Zmluvy o poskytnutí NFP „Rozpočet projektu a komentár k rozpočtu projektu“ sa tabuľka „Rozpočet projektu a komentár k rozpočtu projektu“** nahrádza novou tabuľkou „Rozpočet projektu a komentár k rozpočtu projektu“.

Nová tabuľka „Rozpočet projektu a komentár k rozpočtu projektu“ je prílohou č. 2 k Dodatku č. 2.

Príloha č. 2 k Dodatku č. 2 sa stáva neoddeliteľnou súčasťou Zmluvy.

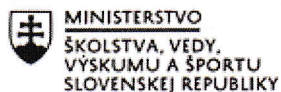
Článok 3



1. Tento dodatok je neoddeliteľnou súčasťou Zmluvy o poskytnutí NFP.
2. Tento dodatok je vyhotovený v 3 rovnopisoch, pričom po uzavretí Dodatku dostane Prijímateľ 1 rovnopis a 2 rovnopisy dostane Poskytovateľ.
3. Tento dodatok nadobúda platnosť dňom podpisu oboch Zmluvných strán a v súlade s § 47a ods. 1 Občianskeho zákonníka nadobúda účinnosť dňom nasledujúcim po dni jeho zverejnenia Poskytovateľom v Centrálnom registri zmlúv vedenom Úradom vlády Slovenskej republiky.
4. Zmluvné strany vyhlasujú, že si text tohto Dodatku riadne a dôsledne prečítali, jeho obsahu a právnym účinkom z neho vyplývajúcich porozumeli. Ich zmluvné prejavy sú dostatočne jasné, určité a zrozumiteľné, vyjadrujúce ich slobodnú a vážnu vôľu. Podpisujúce osoby sú oprávnené k podpisu tohto Dodatku a na znak súhlasu s jeho obsahom ho podpísali.

Dodatok bude v zmysle usmernenia CKO „Usmernenie pre RO v súvislosti s vyhlásením mimoriadnej situácie v SR“ vypracovaný dodatočne. Zmeny v dodatku v dôsledku mimoriadnej situácie kvôli COVID – 19 platia spätne, t.j. od dátumu schválenia stanoviska k zmene projektu.

Prílohy:



MINISTERSTVO
ŠKOLSTVA, VEDY,
VÝSKUMU A ŠPORTU
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky sociálny fond
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM
ĽUDSKÉ ZDROJE

Prílohy:

- Príloha č. 1 Predmet podpory NFP časť A – Predmet podpory vygenerovaný z ITMS
Príloha č. 2 Rozpočet projektu a komentár k rozpočtu projektu

Za Poskytovateľa v Bratislave dňa: - 6. 07. 2021

Podpis: _____

Mgr. Branislav Gröhling, minister školstva, vedy, výskumu a športu SR

Meno a priezvisko štatutárneho orgánu/zástupcu² Poskytovateľa

Za Prijímateľa v KEŽMAROK 19. 07. 2021 dňa:

Podpis: _____

Ing. Marta Perignáthová, riaditeľka

Meno a priezvisko štatutárneho orgánu/zástupcu³ Prijímateľa

² Ak sa nehodí, prečiarknite

³ Ak sa nehodí, prečiarknite

W. August

PREDMET PODPORY NFP

Príloha č. 2 Zmluvy o poskytnutí NFP

1. Všeobecné informácie o projekte

Názov projektu:	Úspešný na trhu práce zvýšením kvality odborného vzdelávania
Kód projektu:	312011ADF6
Kód ŽoNFP:	NFP312010ADF6
Operačný program:	312000 - Operačný program Ľudské zdroje
Spolufinancovaný z:	Európsky sociálny fond
Prioritná os:	312010 - 1. Vzdelávanie
Konkrétny cieľ:	312010021 - 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
Kategórie regiónov:	LDR - menej rozvinuté regióny

Kategorizácia za Konkrétne ciele

Konkrétny cieľ:	312010021 - 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce
Oblasť intervencie:	118 - Zvyšovanie významu systémov vzdelávania a odbornej prípravy z hľadiska pracovného trhu, uľahčovanie prechodu od vzdelávania k zamestnaniu a zlepšovanie systémov odborného vzdelávania a prípravy a ich kvality
Hospodárska činnosť:	19 - Vzdelávanie

2. Financovanie projektu

Forma financovania:	Zálohové platby:	IBAN	Banka	Platnosť od	Platnosť do
		SK7581800000007000513369	Štátna pokladnica	1. 9. 2020	31. 7. 2023
Refundácia:		IBAN	Banka	Platnosť od	Platnosť do
		SK0481800000007000513289	Štátna pokladnica	1. 9. 2020	31. 7. 2023
		SK7581800000007000513369	Štátna pokladnica	1. 9. 2020	31. 7. 2023

3.A Miesto realizácie projektu

P.č.	Štát	Región (NUTS II)	Vyšší územný celok (NUTS III)	Okres (NUTS IV)	Obec
1.	Slovensko	Východné Slovensko	Prešovský kraj	Kežmarok	Kežmarok

3.B Miesto realizácie projektu mimo oprávneného územia OP

Nezaevidované

4. Popis cieľovej skupiny

Cieľová skupina (relevantné v prípade projektov spolufinancovaných z prostriedkov ESF)

- pedagogickí zamestnanci a odborní za-mestnanci v zmysle platnej legislatívy
- žiaci základných a stredných škôl vrátane žiakov so ŠVVP vrátane marginalizovaných komún ako sú napr. Rómovia

5. Aktivity projektu

Celková dĺžka realizácie hlavných aktivít projektu (v mesiacoch):	25
Začiatok realizácie hlavných aktivít projektu (začiatok realizácie prvej hlavnej aktivity):	1.2021
Ukončenie realizácie hlavných aktivít projektu (koniec realizácie poslednej hlavnej aktivity alebo viacerých aktivít, ak sa ich realizácia ukončuje v rovnaký čas):	1.2023

5.1 Aktivity projektu realizované v oprávnenom území OP

Subjekt:	ŠKOLA UMELECKÉHO PRIEMYSLU, SLAVKOVSKÁ 19, KEŽMAROK	Identifikátor (IČO):	36155667
-----------------	--	-----------------------------	----------

Hlavné aktivity projektu

1. 130ADF600003 - Aktivity pre zvýšenie IKT, jazykovej a čitateľskej gramotnosti a zručností žiakov a pedagógov

Podporné aktivity projektu

Podporné aktivity:	Podporné aktivity
Popis podporných aktivít:	budú realizované formou fixne stanovenej paušálnej sadzby (15%)
Priradenie ku konkrétnemu cieľu:	312010021 - 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce

5.2 Aktivity projektu realizované mimo oprávneného územia OP

Nezaevidované

6. Merateľné ukazovatele projektu

6.1 Príspevok aktivít k merateľným ukazovateľom projektu

Kód:	P0450	Merná jednotka:	počet
Merateľný ukazovateľ:	Počet účastníkov zapojených do aktivít zameraných na podporu praktického vyučovania vrátane aktivít zameraných na podporu zavádzania prvkov systému duálneho vzdelávania	Čas plnenia:	K - koniec realizácie projektu
		Celková cieľová hodnota:	80,0000
		Typ závislosti ukazovateľa:	Maximálna hodnota
Subjekt:	ŠKOLA UMELECKÉHO PRIEMYSLU, SLAVKOVSKÁ 19, KEŽMAROK	Identifikátor (IČO):	36155667
Konkrétny cieľ:	312010021 - 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce		
Typ aktivity:	13031201002 - Tvorba, inovácia, realizácia vzdelávacích programov zameraných na zvýšenie kompetencií potrebných pre prispôsobenie vzdelávania požiadavkám trhu práce (napr. jazykové, IKT zručnosti a finančná gram. vrátane podnikateľských vedomostí a ekonom. myslenia)		
		Cieľová hodnota	
Hlavné aktivity projektu:	130ADF600003 - Aktivity pre zvýšenie IKT, jazykovej a čitateľskej gramotnosti a zručností žiakov a pedagógov		80

Kód:	P0456	Merná jednotka:	počet
Merateľný ukazovateľ:	Počet účastníkov, ktorí absolvovali aktivity zamerané na podporu praktického vyučovania vrátane aktivít zameraných na zavádzanie prvkov systému duálneho vzdelávania	Čas plnenia:	K - koniec realizácie projektu
		Celková cieľová hodnota:	60,0000
		Typ závislosti ukazovateľa:	Maximálna hodnota
Subjekt:	ŠKOLA UMELECKÉHO PRIEMYSLU, SLAVKOVSKÁ 19, KEŽMAROK	Identifikátor (IČO):	36155667
Konkrétny cieľ:	312010021 - 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce		
Typ aktivity:	13031201002 - Tvorba, inovácia, realizácia vzdelávacích programov zameraných na zvýšenie kompetencií potrebných pre prispôsobenie vzdelávania požiadavkám trhu práce (napr. jazykové, IKT zručnosti a finančná gram. vrátane podnikateľských vedomostí a ekonom. myslenia)		
		Cieľová hodnota	
Hlavné aktivity projektu:	130ADF600003 - Aktivity pre zvýšenie IKT, jazykovej a čitateľskej gramotnosti a zručností žiakov a pedagógov		60

6.2 Prehľad merateľných ukazovateľov projektu

Kód	Názov	Merná jednotka	Celková cieľová hodnota	Príznak rizika	Relevancia k HP	Typ závislosti ukazovateľa
P0450	Počet účastníkov zapojených do aktivít zameraných na podporu praktického vyučovania vrátane aktivít zameraných na podporu zavádzania prvkov systému duálneho vzdelávania	počet	80,0000	Nie	PraN, UR	Maximálna hodnota
P0456	Počet účastníkov, ktorí absolvovali aktivity zamerané na podporu praktického vyučovania vrátane aktivít zameraných na zavádzanie prvkov systému duálneho vzdelávania	počet	60,0000	Nie	PraN, UR	Maximálna hodnota

7. Iné údaje na úrovni projektu

Subjekt:	ŠKOLA UMELECKÉHO PRIEMYSLU, SLAVKOVSKÁ 19, KEŽMAROK	Identifikátor (IČO):	36155667
Kód	Názov	Merná jednotka	Relevancia k HP
D0162	Počet realizovaných informačných aktivít	počet	PraN
D0164	Počet realizovaných školiacich, vzdelávacích aktivít	počet	PraN
D0261	Mzda mužov refundovaná z projektu (priemer)	EUR	PraN
D0263	Mzda žien refundovaná z projektu (priemer)	EUR	PraN
D0266	Podiel žien na riadiacich pozíciách projektu	%	PraN
D0267	Podiel žien na iných ako riadiacich pozíciách projektu	%	PraN
D0268	Počet absolventov vzdelávacích aktivít projektu	počet	PraN
D0269	Počet absolventov vzdelávacích aktivít projektu zo znevýhodnených skupín	počet	PraN
D0271	Počet vzdelávacích aktivít projektu zaoberajúcich sa aj problematikou nediskriminácie a rovnosti mužov a žien	počet	PraN
D0311	Počet účastníkov, ktorí nie sú sledovaní prostredníctvom karty účastníka	osoby	PraN, UR

8. Rozpočet projektu

8.1 Rozpočet příjemce

Subjekt:	ŠKOLA UMELECKÉHO PRIEMYSLU, SLAVKOVSKÁ 19, KEŽMAROK	Identifikátor (IČO):	36155667
		Výška oprávnených výdavkov:	136 153,36 €

Priame výdavky

		Celková výška oprávnených výdavkov
Konkrétny cieľ:	312010021 - 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce	126 415,36 €
Typ aktivity:	13031201002 - Tvorba, inovácia, realizácia vzdelávacích programov zameraných na zvýšenie kompetencií potrebných pre prispôsobenie vzdelávania požiadavkám trhu práce (napr. jazykové, IKT zručnosti a finančná gram. vrátane podnikateľských vedomostí a ekonom. myslenia)	126 415,36 €

Hlavné aktivity projektu:

1. 130ADF600003 - Aktivity pre zvýšenie IKT, jazykovej a čitateľskej gramotnosti a zručností žiakov a pedagógov

126 415,36 €

Oprávnený výdavok

Skupina výdavku:

1.1 - 521 - Mzdové výdavky

64 920,00 €

		Merná jednotka	Množstvo	Jednotková suma	Suma
Podpoložka výdavku:	1.1.1 - Projektový manažér	Osobohodina	480	21,60 €	10 368,00 €
	1.1.2 - Finančný manažér	Osobohodina	480	14,00 €	6 720,00 €
	1.1.3 - Finančný manažér- odvody	Projekt	1	2 347,20 €	2 347,20 €
	1.1.4 - Administratívny pracovník	Osobohodina	480	12,62 €	6 057,60 €
	1.1.5 - Manažér monitorovania	Osobohodina	480	12,00 €	5 760,00 €
	1.1.6 - Manažér monitorovania- odvody	Projekt	1	2 011,20 €	2 011,20 €
	1.1.7 - Pedagogický zamestnanec č.1 Krúžok: Premena žiakov na úspešnú pracovnú silu na trhu práce	Osobohodina	240	6,58 €	1 579,20 €
	1.1.8 - Pedagogický zamestnanec č.1 Krúžok: Premena žiakov na úspešnú pracovnú silu na trhu práce - odvody	Projekt	1	552,00 €	552,00 €
	1.1.9 - Pedagogický zamestnanec č.2 Krúžok: Rozvoj jazykovej kompetencie v NJ	Osobohodina	240	5,82 €	1 396,80 €
	1.1.10 - Pedagogický zamestnanec č.2 Krúžok: Rozvoj jazykovej kompetencie v NJ - odvody	Projekt	1	487,20 €	487,20 €
	1.1.11 - Pedagogický zamestnanec č.3 Krúžok: Virtuálna realita I	Osobohodina	240	5,68 €	1 363,20 €
	1.1.12 - Pedagogický zamestnanec č.3 Krúžok: Virtuálna realita I - odvody	Projekt	1	477,60 €	477,60 €
	1.1.13 - Pedagogický zamestnanec č. 4 Krúžok: Virtuálna realita II	Osobohodina	240	4,96 €	1 190,40 €
	1.1.14 - Pedagogický zamestnanec č. 4 Krúžok: Virtuálna realita II - odvody	Projekt	1	417,60 €	417,60 €
	1.1.15 - Pedagogický zamestnanec č.5 Krúžok: Čitateľská gramotnosť I	Osobohodina	240	5,82 €	1 396,80 €
	1.1.16 - Pedagogický zamestnanec č.5 Krúžok: Čitateľská gramotnosť I - odvody	Projekt	1	487,20 €	487,20 €
	1.1.17 - Pedagogický zamestnanec č.6 Krúžok: Čitateľská gramotnosť II	Osobohodina	240	7,51 €	1 802,40 €
	1.1.18 - Pedagogický zamestnanec č.6 Krúžok: Čitateľská gramotnosť II - odvody	Projekt	1	631,20 €	631,20 €
	1.1.19 - Pedagogický zamestnanec č.7 Krúžok: Audiovizuálna tvorba I	Osobohodina	240	8,31 €	1 994,40 €
	1.1.20 - Pedagogický zamestnanec č.7 Krúžok: Audiovizuálna tvorba I - odvody	Projekt	1	696,00 €	696,00 €
	1.1.21 - Pedagogický zamestnanec č.8 Krúžok: Audiovizuálna tvorba II	Osobohodina	240	5,74 €	1 377,60 €
	1.1.22 - Pedagogický zamestnanec č.8 Krúžok: Audiovizuálna tvorba II - odvody	Projekt	1	480,00 €	480,00 €
	1.1.23 - Pedagogický zamestnanec č.9 Krúžok: Audiovizuálna tvorba III	Osobohodina	240	5,64 €	1 353,60 €
	1.1.24 - Pedagogický zamestnanec č.9 Krúžok: Audiovizuálna tvorba III - odvody	Projekt	1	472,80 €	472,80 €
	1.1.25 - Pedagogický zamestnanec č. 10 Krúžok: Jazyková a čitateľská gramotnosť ako pilier pri tvorbe inšpiračných zdrojov k praktickej maturitnej skúške	Osobohodina	240	9,01 €	2 162,40 €

	1.1.26 - Pedagogický zamestnanec č. 10 Krúžok: Jazyková a čitateľská gramotnosť ako pilier pri tvorbe inšpiračných zdrojov k praktickej maturitnej skúške - odvody	Projekt	1	756,00 €	756,00 €
	1.1.27 - Pedagogický zamestnanec č. 11 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou I.	Osobohodina	240	6,40 €	1 536,00 €
	1.1.28 - Pedagogický zamestnanec č. 11 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou I. - odvody	Projekt	1	537,60 €	537,60 €
	1.1.29 - Pedagogický zamestnanec č. 12 Krúžok: Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou II.	Osobohodina	240	5,91 €	1 418,40 €
	1.1.30 - Pedagogický zamestnanec č. 12 Krúžok: Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou II. - odvody	Projekt	1	496,80 €	496,80 €
	1.1.31 - Pedagogický zamestnanec č. 13 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou III.	Osobohodina	240	8,31 €	1 994,40 €
	1.1.32 - Pedagogický zamestnanec č. 13 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou III. - odvody	Projekt	1	696,00 €	696,00 €
	1.1.33 - Pedagogický zamestnanec č. 14 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou IV.	Osobohodina	240	5,64 €	1 353,60 €
	1.1.34 - Pedagogický zamestnanec č. 14 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou IV. - odvody	Projekt	1	472,80 €	472,80 €
	1.1.35 - Pedagogický zamestnanec č. 15 Krúžok: Rozvoj jazykovej kompetencie v AJ	Osobohodina	240	6,41 €	1 538,40 €
	1.1.36 - Pedagogický zamestnanec č. 15 Krúžok: Rozvoj jazykovej kompetencie v AJ - odvody	Projekt	1	537,60 €	537,60 €
Skupina výdavku:	1.2 - 518 - Ostatné služby				2 240,00 €
		Merná jednotka	Množstvo	Jednotková suma	Suma
Podpoložka výdavku:	1.2.1 - Školiteľ - IKT zručnosti - 3D grafika	Osobohodina	32	35,00 €	1 120,00 €
	1.2.2 - Školiteľ - IKT zručnosti - 2D grafika	Osobohodina	32	35,00 €	1 120,00 €
Skupina výdavku:	1.3 - 512 - Cestovné náhrady				15 737,20 €
		Merná jednotka	Množstvo	Jednotková suma	Suma
Podpoložka výdavku:	1.3.1 - Ubytovanie, stravné/diéty a cestovné pre frekventantov vzdelávania (domáce, zahraničné cesty) **	Projekt	1	15 737,20 €	15 737,20 €

Skupina výdavku:	1.4 - 112 - Zásoby				41 716,46 €
		Merná jednotka	Množstvo	Jednotková suma	Suma
Podpoložka výdavku:	1.4.1 - Školiaci materiál a potreby	Projekt	1	11 955,05 €	11 955,05 €
	1.4.2 - Učebnice a knihy pre mimoškolskú činnosť - čitateľská a jazyková gramotnosť	Projekt	1	2 150,64 €	2 150,64 €
	1.4.3 - Nákup odbornej literatúry pre vzdelávanie zamestnancov v IKT	Projekt	1	274,22 €	274,22 €
	1.4.4 - Špeciálne pomôcky (potreby) pre krúžky audiovizuálnej tvorby a luminografie	Projekt	1	4 231,79 €	4 231,79 €
	1.4.5 - Tablet	ks	5	701,50 €	3 507,50 €
	1.4.6 - Okuliare pre virtuálnu realitu	ks	3	570,10 €	1 710,30 €
	1.4.7 - Rozkladací altánok	ks	1	690,00 €	690,00 €
	1.4.8 - TV	ks	1	599,00 €	599,00 €
	1.4.9 - Fotoaparát	ks	2	919,00 €	1 838,00 €
	1.4.10 - Rode RodeLink	ks	2	329,00 €	658,00 €
	1.4.11 - Kamerový stabilizátor	ks	1	369,00 €	369,00 €
	1.4.12 - Audio-Technica kamerový mikroport + hand mikrofón	ks	1	373,00 €	373,00 €
	1.4.13 - Štúdiové svetlo	ks	2	249,00 €	498,00 €
	1.4.14 - Monitor na kameru	ks	2	219,00 €	438,00 €
	1.4.15 - Notebooky určené pre grafikov	ks	5	1 060,00 €	5 300,00 €
	1.4.16 - Optická myš	ks	5	23,90 €	119,50 €
	1.4.17 - Tlačiareň	ks	2	237,90 €	475,80 €
	1.4.18 - Fotoaparát	ks	2	1 098,00 €	2 196,00 €
	1.4.19 - Objektív Sigma 24-70mm	ks	1	1 299,00 €	1 299,00 €
	1.4.20 - Objektív Sigma 35mm	ks	1	839,00 €	839,00 €
	1.4.21 - Brašňa	ks	3	115,56 €	346,68 €
	1.4.22 - Difúzny - svetelný foto stan	ks	1	90,00 €	90,00 €
	1.4.23 - Statív monopod	ks	2	16,99 €	33,98 €
	1.4.24 - Statív	ks	3	121,00 €	363,00 €
	1.4.25 - Hardisk	ks	10	55,90 €	559,00 €
	1.4.26 - Čítačka kariet	ks	8	16,61 €	132,88 €
	1.4.27 - Skartovačka	ks	3	158,00 €	474,00 €
	1.4.28 - Časopis Digitální foto	ks	1	195,12 €	195,12 €
Skupina výdavku:	1.5 - 022 - Samostatné hnutelné veci a súbory hnutelných vecí				1 801,70 €
		Merná jednotka	Množstvo	Jednotková suma	Suma
Podpoložka výdavku:	1.5.1 - Notebook	ks	1	1 801,70 €	1 801,70 €

Nepriame výdavky

				Celková výška oprávnených výdavkov
Konkrétny cieľ:	312010021 - 1.2.1 Zvýšiť kvalitu odborného vzdelávania a prípravy reflektujúc potreby trhu práce			9 738,00 €
Podporné aktivity:	1. 312ADF6P0001 - Podporné aktivity			9 738,00 €
				Oprávnený výdavok
Skupina výdavku:	1.1 - 902 - Paušálna sadzba na nepriame výdavky určené na základe nákladov na zamestnancov (nariadenie 1303/2013, čl. 68 ods. 1, písm. b)			9 738,00 €
		Merná jednotka	Množstvo	Jednotková suma
Podpoložka výdavku:	1.1.1 - Paušálna sadzba	Projekt	1	9 738,00 €
				Suma
				9 738,00 €

8.2 Rozpočty partnerov

Nevzťahuje sa

8.3 Zazmluvnená výška NFP

Celková výška oprávnených výdavkov:	136 153,36 €
Celková výška oprávnených výdavkov pre projekty generujúce príjem:	0,00 €
Percento spolufinancovania zo zdrojov EÚ a ŠR:	95,0000 %
Maximálna výška nenávratného finančného príspevku:	129 345,69 €
Výška spolufinancovania z vlastných zdrojov prijímateľa:	6 807,67 €

**EURÓPSKA ÚNIA**Európsky sociálny fond
Európsky fond
regionálneho rozvoja**OPERAČNÝ PROGRAM
ĽUDSKÉ ZDROJE****MINISTERSTVO****ŠKOLSTVA, VEDY,
VÝSKUMU A ŠPORTU
SLOVENSKEJ REPUBLIKY****Rozpočet projektu a komentár k rozpočtu projektu (v EUR na dve desatinné miesta).**

		Číselník oprávnených výdavkov/skupina výdavkov	ekonomická klasifikácia	Jednotka	Počet jednotiek	Maxim. jednotková cena	Výdavky spolu		Priradenie k aktivitám projektu****	Rizikové položky	menej rozvinutý región (všetky kraje SR)	alokácia viac rozvinutý región (BSK)
A	B	B1	B2	C	D	E	F = D * E	G	I	II	J	K
1. Nepriame výdavky								EUR				
		902 - Paušálna sadzba na nepriame výdavky určené na základe nákladov na zamestnancov (nariadenie 1303/2013, čl. 68 ods. 1, písm. b)	637033	projekt	1	9,738.00	9,738.00	paušálna sadzba zahŕňa nepriame výdavky súvisiace s riadením a administráciou projektu - t.j. nepriame personálne výdavky (hlavný manažér projektu, manažér publicity, pracovník IKT, právnik, ekonomický personál - účtovník, personalista, osoba vykonávajúca VO); nájom priestorov, cestovné náhrady, spotrebný materiál, stravné, externé služby (napr. právne služby; zabezpečenie VO), výdavky na informovanie a publicitu atď. Výška paušálnej sadzby je stanovená vo výzve.	1			
1.1	paušálna sadzba											
1.	Spolu						9,738.00					
2. Zariadenie/vybavenie projektu a didaktické prostriedky												
	Zariadenie/vybavenie a didaktické prostriedky						24,711.34					
2.1.1.	(bežný výdavok)	112 - Zásoby	633002/633004	ks			0.00					

2.1.2.1	Tablet	022 – Samostatné hmuteľné veci a súbor hmuteľných vecí – 112 - Zásoby	633002	ks	5	701.50	3,507.50	<p>Spôsob výpočtu: $5 \text{ ks} * 701.50 = 3507.50\text{€}$</p> <p>Pomôcka pre krúžky Virtuálnej reality, Samsung Galaxy Tab S6 Wi-Fi SM-T860NZBAXEZ resp. ekvivalent, cena určená na základe prieskumu trhu.</p> <p>Konkrétnym cieľom aktivity v ktorej chceme využívať tablety je tvorba virtuálna a rozšírenej reality, ktoré sú súčasťou stále napredujúceho a rozširujúceho IKT segmentu. Je to prostredie vymodelované pomocou počítača a príslušného softvéru simulujúce skutočnosť. Ide o vytváranie vizuálneho zážitku zobrazovaného na obrazovkách, monitoroch, tabletoch, smartfónoch, či za pomoci špeciálnych okuliarov. Nakoľko sme škola zameraná na umelecký priemysel, aktivitu považujeme za nevyhnutnú a potrebnú z dôvodu silného dopytu po takýchto produktoch. Tablet je médium, ktorý bude slúžiť žiakom a učiteľom na prenos, prezentáciu a aplikovanie vytvorených produktov v akomkoľvek prostredí. Keďže ide aj o rozšírenú realitu cieľom je vytvoriť 3D virtuálne produkty a následne ich prezentovať a ďalej s nimi pracovať v danom priestore, či je to exteriér alebo interiér. Jeho váha a veľkosť umožňuje rýchlu a všestrannú prácu v akomkoľvek prostredí, je obratnejší, výdrž batérie má časový rozsah aj niekoľko hodín čo náva možnosť realizovať aj náročnejšie projekty v miestach, kde nie je možné dobiť techniku. Dotykový displej umožňuje rýchle a flexibilné zaobchádzanie aplikácií. Tablet bude spracovávať veľké množstvo dát a hardvérová jednotka bude zaťažena na maximum. Preto žiadame model, ktorý poskytuje vyšší výkon a dokáže spracovať realizované projekty bez preťaženia alebo technického zlyhania.</p>	1			
2.1.2.2	Okuliare pre virtuálnu realitu	022 – Samostatné hmuteľné veci a súbor hmuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	3	570.10	1,710.30	<p>Spôsob výpočtu: $3 \text{ ks} * 570.10 = 1710.30\text{€}$</p> <p>Pomôcka pre krúžky Virtuálnej reality, Oculus Rift S, cena určená na základe prieskumu trhu. Okuliare na virtuálnu realitu sú najviac rozšírené v zábavnom priemysle. Naším zámerom je ich však uplatniť a využiť pri prezentácii projektov, návrhov a virtuálnych diel, ktoré navrhnu a pripraví naši študenti. Nielen žiaci, ale akýkoľvek recipient bude môcť vďaka okuliarom prechádzať virtuálnu galériu, obzeráť virtuálne sochy, bude môcť vchádzať do vymodelovaných budov. Okuliare budú pomôckou, ktorá bude slúžiť na výstup a propagáciu projektu. Základom virtuálnej reality je snaha o čo najvernejšie zobrazenie priestorových modelov a scén, manipulácia s nimi, tvorba reálneho sveta, jeho určitej časti so všetkými svojimi zákonitosťami a pravidlami, pohyb v trojrozmernom priestore a to všetko v reálnom čase. Pritom sú využívané základné postupy z oblasti počítačovej grafiky.</p> <p>Zjednodušene povedané, okuliare, ktoré si nasadíme na hlavu je zariadenie v ktorom sa nachádzajú dva, alebo jeden displej. V podstate musí mať každé oko vlastný displej alebo časť obrazovky. Po nasadení tohto headsetu sa môžete pozerať doľava, doprava, hore a dole, vytvoriť tak 360-stupňové otočenie. Počas otáčania sa vám bude meniť prostredie.</p>	1			

2.1.2.3	Notebook	022 - Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí	713002	ks	1	1,801.70	1,801.70	<p>Spôsob výpočtu: $1 \text{ ks} * 1801,70 = 1801,70\text{€}$</p> <p>Pomôcka pre krúžky Virtuálnej reality, MSI GL65 9SFK-451CZ alebo ekvivalent/ i7-9750H Coffeelake/16GB RAM/512GB SSD + 1TB HDD /GF RTX2070, 8GB/15.6" , 1920x1080 FHD / Win10 resp. ekvivalent, cena určená na základe prieskumu trhu. Tvorba a programovanie virtuálnej a rozšírenej reality si vyžaduje silnú, výkonnú a rýchlu hardvérovú jednotku, ktorá umožní príslušnému softvéru plynulý a nenarušený priebeh. Požadované notebooku budú využívané pri modelovaní a programovaní zložitých zostáv a štruktúr, ktoré budú obsahovať veľké množstvo dát. Ich využitie bude aj pri samotnej projekcii a prezentácii virtuálnej a rozšírenej reality v prepojení na vyššie spomínané okuliare. Počítač generuje nový obraz najmenej desaťkrát za sekundu, aby obraz nebol trhaný a aby nebol oneskorený oproti užívateľovým pohybom. Preto má každý desktopový VR headset odporúčané požiadavky pre kvalitný počítač.</p>	1			
2.1.2.4	Rozkladací altánok	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	1	690.00	690.00	<p>Spôsob výpočtu: $1 \text{ ks} * 690 = 690 \text{ €}$</p> <p>Pomôcka pre krúžky Virtuálnej reality, 3X6M (červený) resp. ekvivalent, cena určená na základe prieskumu trhu. Projekt virtuálnej a rozšírenej reality chceme realizovať nielen v škole ale zámerom je prepojenie školy s vonkajším svetom a spoločnosťou. Virtuálne produkty chceme prezentovať aj v exteriéri, na námestiach, v parku. Potreba stanu, altánku je v ochrane vzácnnej techniky a pred priamym slnečným žiarením alebo vplyvom počasia. Z vlastných zdrojov si škola nemôže dovoliť zadovážiť takýto produkt. Je potrebný v druhej časti realizácie projektu. Vsadenie jednotlivých projektov do prostredia a ich následného prezerania. Napr. Žiaci budú pracovať na kolekcií drobnej architektúry, ktorú vytvoria v 3D programoch pomocou príslušného softvéru nasadia geolokáciu do virtuálneho prostredia. Na danom mieste postavíme stan, v ktorom bude príslušenstvo virtuálnej a rozšírenej reality, 3D okuliare ale aj TV pre študentov, ktorý posluží ako náhľadový monitor. Vďaka altánku môžeme prezentovať projekt na akomkoľvek mieste, technika bude chránená a interakcia spoločnosti vyššia nakoľko žiaci budú môcť prezentovať svoju činnosť a nadobudnuté zručnosti aj iným.</p>	1			
2.1.2.5	TV	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	1	599.00	599.00	<p>Spôsob výpočtu: $1 \text{ ks} * 599 = 599 \text{ €}$</p> <p>Pomôcka pre krúžky Virtuálnej reality, televízor Samsung UE55RU7402 resp. ekvivalent, cena určená na základe prieskumu trhu. Televízia alebo obrazovka so širokou uhlopriečkou je potrebná k aktivite virtuálna realita. Ide konkrétne o premietanie, zobrazenie a vysielanie súbežných situácií, ktoré sú vysielané v 3D okuliarech. V projekte bude spĺňať niekoľko funkcií. Rozšírený náhľadový monitor. (môžu súbežne sledovať viac študentov, nielen ten, kto má okuliare. Kontrola – v prípade, že nastanú komplikácie v dejisku vnímanom cez virtuálne okuliare, vieme hneď adekvátne reagovať a nájsť chybu, pomôcť bez toho, aby sa okuliare a príslušenstvo muselo skladať z hlavy dolu. Služia ako náhľadový monitor pri vysvetľovaní a prezentácii jednotlivých elementov či produktov vytvorených našimi študentami.</p>	1			

2.1.2.6	Fotoaparát	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	2	919.00	1,838.00	Spôsob výpočtu: $2ks \cdot 919 = 1938€$ Pomôcka určená pre krúžky Audiovizálnej tvorby, SONY ALPHA A6300 ČIERNY + 16-50 MM resp. ekvivalent, cena určená na základe prieskumu trhu. Ako sme uviedli pri charakteristike, hlavným cieľom tejto aktivity je tvorba audiovizuálnych produktov a rozvoj IKT zručností prostredníctvom inovatívnych informačných technológií. Ide o tvorbu videí a ich formálne a obsahové uchopenie v rámci IKT kompetencií v prepojení s mediálnou gramotnosťou. K realizácii a naplneniu tejto aktivity je potrebné technické vybavenie, vďaka ktorému budeme môcť vzdelávania žiakov realizovať. Požadovaný model fotoaparátu poskytuje vynikajúci obraz s veľmi dobrým výkonom šumu, a tiež ponúka jedno z najmodernejších možností videa, ktoré sú k dispozícii v tejto cenovej kategórii. Jeho multifunkčnosť, nadčasovosť kvalita, kompaktnosť ponúka technológiu primeranú a porovnateľnú s profi príslušenstvom.	1			
2.1.2.7	Rode RodeLink	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	2	329.00	658.00	Spôsob výpočtu: $2ks \cdot 329 = 658€$ Pomôcka určená pre krúžky Audiovizálnej tvorby, Filmmaker - Kamerový mikroport Rode + klopový mikrofón, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Kompletný set pre bezdrôtový prenos zvuku, obsahuje vysielac, prijímač a klopový mikrofón. Prijímač je možné upevniť aj do sánok DSLR fotoaparátu. Ide o kompletný mikroportový zvukový set s dosahom až 100m. Jeho využitie je všestranné a jeho potrebnosť je vysoká. Využíva sa pri rozhovoroch, dialógoch. Väčšina aktivít, ktoré budú realizované v tomto projekte budú s využitím tohto multifunkčného setu. Nahrany zvuk sa dá následne upravovať, vrstviť a všestranne využiť na ďalšie pracovanie.	1			
2.1.2.8	Kamerový stabilizátor	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	1	369.00	369.00	Spôsob výpočtu: $1ks \cdot 369 = 369€$ Pomôcka určená pre krúžky Audiovizálnej tvorby, 1 DJI Ronin-SC (DJIIRON44) kamerový stabilizátor resp. ekvivalent, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Ronin stabilizátor je prístroj, pomôcka, vďaka ktorej dosiahneme stabilný obraz aj pri dynamickom pohybe. Vďaka nemu dosiahneme hladký filmový záber aj pri pohybe. V súčasnosti sa využíva vo veľkej miere a nahrádza množstvo iných komponentov a príslušenstiev. Vybrali sme taký ktorý je kompatibilný s vyššie uvedeným fotoaparátom. podporuje širokú škálu kamier a objektívov, pričom spĺňa prísne výkonové normy. Prevádzka takéhoto zariadenia si vyžaduje skúsenosť a cvik. Jeho ovládanie a využívanie v praxi u študentov skvalitní a zefektívni IKT zručnosti v priestore audiovizuálnej tvorby.	1			
2.1.2.9	Audio-Technica kamerový mikroport + hand mikrofón System 10 ATW-1702, resp. ekvivalent	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	1	373.00	373.00	Spôsob výpočtu: $1ks \cdot 373 = 373€$ Pomôcka určená pre krúžky Audiovizálnej tvorby, cena stanovená na základe prieskumu trhu. K tvorbe audiovizuálnych produktov a k rozvoju IKT zručností patrí aj práca so zvukom. V projekte žiadame aj o ručný bezdrôtový mikrofónov. Vďaka nemu môžeme nahráť čistý zvuk bez ruchov a neželaných zvukov aj v hlučnom prostredí. Vyššie v tabuľke sú tiež mikrofóny, ktoré fungujú na inej platforme a sú využiteľné len pre dvojicu(napr. beseda) re viac ľudí kladenie otázok, flexibilnejšie využitie žiadame tento model. Inak nebude sedieť s fotoaparátom	1			

2.1.2.10	Štúdiové svetlo	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	2	249.00	498.00	Spôsob výpočtu: 2ks *249 = 498€ Pomôcka určená pre krúžky Audiovizálnej tvorby, LED LIGHT 600 BI-COLOR 3200 / 5600K resp. ekvivalent, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Svetlo je veľmi dôležitý prvok vo fotografii a pri videu, či už pre tvorbu v exteriéri, tak v ateliéri. Svetlo a nasvietenie objektu tvorí samostatnú kapitolu v audiovizuálnej tvorbe. Nakoľko chceme poňať aj tento aspekt a žiakov naučiť pracovať aj s touto premennou rozhodli sme sa žiadať aj o takého vybavenie. Ide o nenáročný a ekonomický výber. Kvalita a rozsah postačuje na možnosti vzdelávania v práci s umelým dosvietením. Tento atribút je úmerný s nastavením fotoaparátu a využívanie svetiel nielen skvalitní zorné pole a snimanú scénu, ale ponúka iné možnosti nastavení foto techniky.	1			
2.1.2.11	Monitor na kameru	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	2	219.00	438.00	Spôsob výpočtu: 2ks*219=438€ Pomôcka určená pre krúžky Audiovizálnej tvorby, Lilliput A5 - Prenosný 5" monitor 4K HDMI, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Náhľadový monitor na kameru považujeme za neoddeliteľnú súčasť a pomôcku pri rozvíjaní IKT zručností v procese audiovizuálnej tvorby. Vyššie žiadaný fotoaparát Sony alfa má svoj integrovaný displej. Tento náhľadový monitor vsunutý na kolajničku(bajonet) fotoaparátu a ponúka žiakom variabilnejšie možnosti práce pri snímaní a nastaveniach. Väčšia kontrola kompozície, farebnosti, vyváženia bielej a iné.	1			
2.1.2.12	Notebooky určené pre grafikov	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633002	ks	5	1,060.00	5,300.00	Spôsob výpočtu: 5ks*1060= 5300€ Pomôcka určená pre krúžky Audiovizálnej tvorby, Výkonná grafická karta nVidia z rady Quadro alebo GeForce GTX. Výkonný procesor Intel Core i5, cena stanovená na základe prieskumu trhu uhlopriečka monitora od 15.6", pričom rozlíšenie by malo byť Full HD (1920 x 1080 pix) a vyššie (Quad HD, 4k UHD) Operačná pamäť: RAM 8GB,SSD 512GB. Krúžok audiovizuálnej tvorby je postavený na IKT technológiách a nadobudnutých zručnostiach ktoré sú prudko prepojené a na seba navzájom nadväzujú. Video, zvuk sa spracováva v PC. Obsahuje množstvo krokov a operácií, ktoré musia žiaci zvládnuť. Proces tvorby videa sa skladá, z prípravnej časti, kde získavame, tvoríme a pripravujeme materiál a potom z časti spracovania k čomu potrebujeme hardverové jednotky pre žiakov. Strihom videa sa rozumie zloženie série záberov tak, aby šli za sebou. V praxi to potom vyzerá tak, že nafilmujete viac materiálu, ako potrebujete. Potom sa v strižni dlhé zábery zostríhajú – skrátiť.	1			
2.1.2.13	Optická myš	022 – Samostatné hnutelné veci a súbor hnutelných vecí – 112 - Zásoby	633002	ks	5	23.90	119.50	Spôsob výpočtu: 5ks*23.90= 119.50€ Pomôcka určená pre krúžky Audiovizálnej tvorby, Myš drôtová, optická, 1000DPI, 3 tlačidlá, symetrická, veľkosť M, USB, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Ide o zariadenie potrebné k uľahčeniu a efektívnosti práce s notebookom. Rýchlejšie orientácia na monitore, vyššia produktivita práce. Technický prvok bude súčasťou žiadaných notebookov v aktivite virtuálna realita a audiovizuálna tvorba.	1			

2.1.2.14	Tlačiareň	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633002	ks	2	237.90	475.80	Spôsob výpočtu: $2ks * 237.90 = 475.80€$ Pomôcka určená pre jazykovú a čitateľskú gramotnosť, Canon i-SENSYS MF643Cdw resp. ekvivalent, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Sme špecifickou školou s umeleckým zameraním a každý žiak pracuje v rámci maturitnej skúšky na inom projekte. Ako bolo deklarované v popise aktivity, cieľom je vytvorenie stručnej niekoľkostranovej publikácie vo forme poznámok pre každý projekt zvlášť, aby každý žiak mohol dostať do ruky poznámky a mohol začať hneď pracovať. Podpora pre žiaka a učiteľa. Vytvorenie textov s ilustračnými zábermi týkajúcimi sa konkrétnych projektov, ktoré riešia žiaci v rámci praktickej maturitnej skúšky. Tlačiareň by slúžila na samostatnú produkciu a tlač materiálov, ktoré by i študenti zostavili.	1			
2.1.2.15	Fotoaparát	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	2	1,098.00	2,196.00	Spôsob výpočtu: $2ks * 1098 = 2196€$ Pomôcka určená pre krúžky Luminografie, ide o fotoaparát Nikon D750 resp. ekvivalent, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Luminografia je staršia technika známa aj ako „light painting“, čo znamená kresba svetlom. Ide o fotografovanie objektov v tme počas dlhej expozície a súčasným dotváraním pomocou svetla. Takého fotografie si vyžadujú špecializované fotografické prislúšenstvo a techniku čo sa týka fotoaparátu ale aj objektivov. Tento druh digitálnej zrkadlovky ktorú žiadame, zaradujeme medzi profesionálne fotoaparáty. Svojím technickým rozsahom zvládne vytvoriť kvalitné fotografie v podmienkach s malým množstvom svetla a dlhou expozíciou. Ide o Full frame technológiu. Full Frame označuje rozmer obrazového snímača, ktorý svojou veľkosťou zodpovedá veľkosti políčka 35 mm filmu. Full Frame snímačom sú osadené pokročilé digitálne zrkadlovky s kvalitným obrazom a možnosťou regulovať dĺžku expozície aj v nočných podmienkach vždy s kvalitným výstupom.	1			
2.1.2.16	Objektív Sigma 24-70mm	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	1	1,299.00	1,299.00	Spôsob výpočtu: $1ks * 1299 = 1299€$. Pomôcka určená pre krúžky Luminografie, Objektív Sigma 24-70mm f/2.8 DG OS HSM Art, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Fotoaparát bez objektívu nedokáže vytvoriť fotografiu. Je to okolo fotoaparátu. Vyššie v tabuľke sme žiadali full frame fotoaparát. K nemu treba prislúšné objektívy s požadovanou ohniskovou vzdialenosťou (24-70) je to možnosť objektívu približovať a vzdďaľovať záber. Nakoľko práca luminografie bude realizovaná aj v teréne. Bude využívaná rôzna ohnisková vzdialenosť. Popri tom však musíme brať zreteľ na fakt, že celý proces bude pri nízkom osvetlení z toho dôvodu žiadame objektívy s vysokou citlivosťou.	1			
2.1.2.17	Objektív Sigma 35mm	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	1	839.00	839.00	Spôsob výpočtu: $1ks * 839 = 839€$. Pomôcka určená pre krúžky Luminografie, Objektív Sigma 35mm f/1.4 DG HSM Art, baj. Nikon, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Tento objektív má pevné ohnisko (nedá sa zoomovať) výhoda je že má vynikajúcu svetelnosť f/1.4 čo znamená že vďaka nemu vieme vytvoriť profesionálne fotografie aj pri nízkom svetle. Využitie bude mať vo všetkých fázach projektu, pri fotodokumentácii, teoretickej príprave ale aj pri samotných výstupoch.	1			
2.1.2.18	Brašňa	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	3	115.56	346.68	Spôsob výpočtu: $3ks * 115.56 = 346.68€$. Pomôcka určená pre krúžky Luminografie, pomôcka na odkladanie fotoaparátov a prislúšenstva, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Brašňa na fototechniku spĺňa viacero funkcií. Predovšetkým ide o systematické uskladnenie vďaka prispôbeným priečinkom na objektívy, samotné telo fotoaparátu či drobné prislúšenstvo ako sú pamäťové karty, káble, nabíjačky a iné. Nakoľko sa bude fotografovať aj v exteriéri či v teréne, bude slúžiť na prenos. Chráni techniku red nárazom či poveternostnými vplyvmi počasia.	1			

2.1.2.19	Difúzny - svetelný foto stan	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	1	90.00	90.00	Spôsob výpočtu: 1ks*90= 90€. Pomôcka určená pre krúžky Luminografie, Difúzny - svetelný foto stan 150 x 150 cm, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Pri aktivite luminografia budeme pracovať s fotografovaním architektúry ale aj samostatných prvkov ktoré ju vystihujú. Na porovnanie a vytvorenie kontrastu budeme používať fotky realizované luminografiou ale aj produktové fotografie toho istého predmetu nasnímané vo fotostane. Veľký difúzny svetelný stan, slúži pre dokonalý rozptyl svetla a eliminovanie svetelných odleskov pri fotografovaní skla, kovov a iných problematických predmetov pre produktovú fotografiu.	1			
2.1.2.20	Statív monopod	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	2	16.99	33.98	Spôsob výpočtu: 2ks*16.99= 33.98€. Pomôcka určená pre krúžky Luminografie, Statív monopod určený na málo dostupné miesta, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Monopod je náhrada fotografického statívu, využíva sa tam kde nie je vhodné využiť statív (trojnožku) z dôvodu nerovnosti terénu alebo pri potrebe rýchlej a flexibilnej priestorovej zmeny. Využitie bude mať pri aktivite luminografia, ale aj pri aktivite audiovizuálna tvorba pri dokumentovaní akcii, tvorbe reportáže.	1			
2.1.2.21	Statív	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	3	121.00	363.00	Spôsob výpočtu: 3ks*121= 363€. Pomôcka určená pre krúžky Luminografie, Robustný celokovový statív vybavený odnímateľnou videohlavou, Videostatív EL-650 s fluidnou hlavou resp. ekvivalent, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Tento statív, mohutný pevný bude tvoriť hlavný záber počas luminografie. Dlhá expozícia, si vyžaduje pevnosť a stabilitu. Aby fotografia bola ostrá aj pri snímaní niekoľko minútovej expozície.	1			
2.1.2.22	Hardisk	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633002	ks	10	55.90	559.00	Spôsob výpočtu: 10ks*55.90= 559€. Pomôcka určená pre všetky krúžky, minimálne parametre: externý 2,5-palcový pevný disk s podporou superrýchleho štandardu USB 3.0, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Všetky realizované krúžky budú realizované tak, že okrem vzdelávania a rozvíjania daných kompetencií a nadobúdania zručností budú vznikať aj digitálne a mediálne produkty. Hard disky budú slúžiť na ich archiváciu, prenos a uloženie.	1			
2.1.2.23	Čítačka kariet	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	8	16.61	132.88	Spôsob výpočtu: 8ks*16.61= 132,88€. Pomôcka určená pre všetky krúžky, minimálne parametre: pasívny 3-portový HUB a čítačka pamäťových kariet v jednom, cena stanovená na základe prieskumu trhu. Čítačka kariet je zariadenie, ktoré bude potrebné k realizácii všetkých aktivít kde bude akýmkoľvek spôsobom využívané fotografická technika. Čítačka chráni telo fotoaparátu, nakoľko sa nesťahujú dáta priamo z prístroja ale iba z karty. Tým predlžujem životnosť a eliminuje poškodenia. Pamäťové karty, ktoré čítačka, načítava, budú slúžiť nielen ako úložiska fotografií, videí ale aj ako archiv dát, ktoré sa pomocou čítačky môžu presúvať a spracovávať.	1			
2.1.2.24	Skartovačka	022 – Samostatné hnuteľné veci a súbor hnuteľných vecí – 112 - Zásoby	633004	ks	3	158.00	474.00	Spôsob výpočtu: 3ks*158= 474€. Pomôcka určená pre všetky krúžky, minimálne parametre: Skartovač je potrebným vybavením k realizácii aktivít. Bude pomáhať a predchádzať nežiaducemu úniku dát a informácií. Množstvo tlačív a dokumentov kde sú osobné údaje, tlačivá ale aj CD nosiče je potrebné znehodnotiť a odovzdať na recykláciu.	1			
2.1.3.	licencia (bežný výdavok)	112 - Zásoby	63018	ks	0	0.00	0.00					

2.1.4.	výdavok)	014 - Oceniteľné práva	711004		0	0.00	0.00					
2.1.5.	softvér (bežný výdavok)	112 - Zásoby	635009/633013		0	0.00	0.00					
2.1.6.	softvér (kapitálový výdavok)	013 - Softvér	711003		0	0.00	0.00					
2.1.7.	... Iné (doplniť)				0	0.00	0.00					
2.2.	hmotného/nehmotného majetku						0.00					
2.2.1.	nehmotného majetku	551 - Odpisy		mesiac	0	0.00	0.00					
2.2.2.	hmotného majetku	551 - Odpisy		mesiac	0	0.00	0.00					
2. Spolu							24,711.34					
3. Koordinácia projektu												
3.1.	činnosti						33,264.00					
3.1.1.	Projektový manažér	521 - Mzdové výdavky	610620	osobohodina	480	21.60	10,368.00	Projektový manažér- pracovná náplň: zodpovedá za implementáciu projektu v súlade so zmluvou o NFP a v súlade s časovým harmonogramom aktivít projektu,zodpovedá za napĺňanie merateľných ukazovateľov projektu, koordinuje monitorovanie projektu, publicitu projektu ako aj verejné obstarávanie v rámci projektu. Zodpovedá za komunikáciu s SO, prípravu monitorovacích správ, koordinuje všetky čiastkové úlohy počas implementácie projektu.Cena obvyklá v danom mieste a čase a stanovená na základe prieskumu trhu. Spôsob výpočtu: Celkové množstvo odpracovaných hodín na projekte 480 hod (20 hodín mesačne*24 mesiacov)* 16€= 7680€. Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: 16€*0,3495=5,60€ a čase a stanovená na základe prieskumu trhu. Spôsob výpočtu: Celkové množstvo odpracovaných hodín na projekte 480 hod (20 hodín mesačne*24 mesiacov)*14€=6720€.	1			
3.1.2.	Finančný manažér	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	480	14.00	6,720.00					
3.1.2.1.	Finančný manažér- odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	2,347.20	2,347.20	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. . Spôsob výpočtu: 14€*0,3495=4,89€	1			
3.1.3.	Administratívny pracovník - RNDr. Tatiána Grandová	521 - Mzdové výdavky	610620	osobohodina	480	12.62	6,057.60	mesiacov. Cena obvyklá v danom mieste a čase a stanovená na základe tarifného platu (1526€/plat*12 mesiacov= 18312€/1957,5(počet hodín) = 9,35€*0,3495(odvody)= 3,26€(odvody)+9,35€ (hodinový tarif)= 12,62€	1			
3.1.4.	Manažér monitorovania	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	480	12.00	5,760.00	Manažér monitorovania- pracovná náplň: vykonáva priebežné sledovanie pokroku projektu, • zodpovedá za správne evidovanie výsledkov projektu a vypracovanie monitorovacích správ, doplňujúcich monitorovacích údajov a informácií pre SO v rámci riadenia projektu. Spôsob výpočtu: Celkové množstvo odpracovaných hodín na projekte 480 hod (20 hodín mesačne*24 mesiacov) * 12€ = 5760€. Cena obvyklá v danom mieste a čase a stanovená na základe prieskumu trhu.	1			

3.1.4.1.	Manažér monitorovania- odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	2,011.20	2,011.20	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $12\text{€} \times 0,3495 = 4,19\text{€}$.	1			
3.2	Zjednodušené vykazovanie výdavkov						0.00					
3.2.1.	I.	výdavky	642014	projekt	0	0.00	0.00					
3.2.2.	II.	výdavky	642014	projekt	0	0.00	0.00					
3.2.3. ďalšie (doplniť)											
3.	Spolu						33,264.00					
4.	pedagógov											
4.1.	Personálne výdavky interné - odborné činnosti						31,656.00					
4.1.1.	Pedagogický zamestnanec č.1 Krúžok: Premena žiakov na úspešnú pracovnú silu na trhu práce	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	6.58	1,579.20	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja čitateľskej gramotnosti. Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} \times 6,58\text{€} = 1579,20\text{€}$	1			
4.1.1.1.	Pedagogický zamestnanec č.1 Krúžok: Premena žiakov na úspešnú pracovnú silu na trhu práce - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	552.00	552.00	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $6,58\text{€} \times 0,3495 = 2,30\text{€} \times 240 \text{ hodín} = 552\text{€}$.	1			
4.1.2	Pedagogický zamestnanec č.2 Krúžok: Rozvoj jazykovej kompetencie v NJ	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	5.82	1,396.80	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja jazykovej gramotnosti. Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} \times 5,82\text{€} = 1396,80\text{€}$.	1			
4.1.2.1.	Pedagogický zamestnanec č.2 Krúžok: Rozvoj jazykovej kompetencie v NJ - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	487.20	487.20	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $5,82\text{€} \times 0,3495 = 2,03\text{€} \times 240 \text{ hodín} = 487,20\text{€}$.	1			
4.1.3.1	Pedagogický zamestnanec č.3 Krúžok: Virtuálna realita I	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	5.68	1,363.20	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti. Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} \times 5,68\text{€} = 1363,20\text{€}$.	1			

4.1.3.1.1.	Pedagogický zamestnanec č.3 Krúžok: Virtuálna realita I - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	477.60	477.60	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $5,68\text{€} * 0,3495 = 1,99\text{€} * 240 \text{ hodín} = 477,60\text{€}$.	1			
4.1.3.2	Pedagogický zamestnanec č. 4 Krúžok: Virtuálna realita II	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	4.96	1,190.40	Interný zamestnanec (DoPC resp. DoVP), počet vyučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti. Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} * 4,96\text{€} = 1190,40\text{€}$.	1			
4.1.3.2.1	Pedagogický zamestnanec č. 4 Krúžok: Virtuálna realita II - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	417.60	417.60	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $4,96\text{€} * 0,3495 = 1,74\text{€} * 240 \text{ hodín} = 417,60\text{€}$.	1			
4.1.4.1	Pedagogický zamestnanec č.5 Krúžok: Čitateľská gramotnosť I	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	5.82	1,396.80	Interný zamestnanec (DoPC resp. DoVP), počet vyučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja čitateľskej gramotnosti. Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} * 5,82\text{€} = 1396,80\text{€}$.	1			
4.1.4.1.1.	Pedagogický zamestnanec č.5 Krúžok: Čitateľská gramotnosť I - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	487.20	487.20	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $5,82\text{€} * 0,3495 = 2,03\text{€} * 240 \text{ hodín} = 487,20\text{€}$.	1			
4.1.4.2	Pedagogický zamestnanec č.6 Krúžok: Čitateľská gramotnosť II	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	7.51	1,802.40	Interný zamestnanec (DoPC resp. DoVP), počet vyučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja čitateľskej gramotnosti. Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} * 7,51\text{€} = 1802,40\text{€}$.	1			
4.1.4.2.1.	Pedagogický zamestnanec č.6 Krúžok: Čitateľská gramotnosť II - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	631.20	631.20	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $7,51\text{€} * 0,3495 = 2,63\text{€} * 240 \text{ hodín} = 631,20\text{€}$.	1			
4.1.5.1	Pedagogický zamestnanec č.7 Krúžok: Audiovizuálna tvorba I	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	8.31	1,994.40	Interný zamestnanec (DoPC resp. DoVP), počet vyučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti. Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} * 8,31\text{€} = 1994,40\text{€}$.	1			
4.1.5.1.1.	Pedagogický zamestnanec č.7 Krúžok: Audiovizuálna tvorba I - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	696.00	696.00	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $8,31\text{€} * 0,3495 = 2,90\text{€} * 240 \text{ hodín} = 696\text{€}$.	1			
4.1.5.2.	Pedagogický zamestnanec č.8 Krúžok: Audiovizuálna tvorba II	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	5.74	1,377.60	Interný zamestnanec (DoPC resp. DoVP), počet vyučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti. Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} * 5,74\text{€} = 1377,60\text{€}$.	1			
4.1.5.2.1.	Pedagogický zamestnanec č.8 Krúžok: Audiovizuálna tvorba II - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	480.00	480.00	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: $5,74\text{€} * 0,3495 = 2,00\text{€} * 240 \text{ hodín} = 480\text{€}$.	1			

4.1.5.3.	Pedagogický zamestnanec č.9 Krúžok: Audiovizuálna tvorba III	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	5.64	1,353.60	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu ním odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti.Spôsob výpočtu: 240 hodín*5,64€= 1353,60€.	1			
4.1.5.3.1.	Pedagogický zamestnanec č.9 Krúžok: Audiovizuálna tvorba III - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	472.80	472.80	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: 5,64€*0,3495=1,97€ * 240 hodín = 472,80€.	1			
4.1.6.1.	inšpiračných zdrojov k praktickej maturitnej skúške	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	9.01	2,162.40	z funkčného platu ním odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja jazykovej a čitateľskej gramotnosti.Spôsob výpočtu: 240 hodín*9,01€= 2162,40€.	1			
4.1.6.1.1.	Pedagogický zamestnanec č.10 Krúžok: Jazyková a čitateľská gramotnosť ako pilier pri tvorbe inšpiračných zdrojov k praktickej maturitnej skúške - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	756.00	756.00	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: 9,01€*0,3495=3,15€ * 240 hodín = 756€.	1			
4.1.7.1.	Pedagogický zamestnanec č.11 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou I.	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	6.40	1,536.00	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu ním odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti.Spôsob výpočtu: 240 hodín*6,40€= 1536€.	1			
4.1.7.1.1.	Pedagogický zamestnanec č.11 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou I. - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	537.60	537.60	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%.Spôsob výpočtu: 6,40€*0,3495=2,24€ * 240 hodín =537,60€.	1			
4.1.7.2.	Pedagogický zamestnanec č.12 Krúžok: Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou II.	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	5.91	1,418.40	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu ním odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti.Spôsob výpočtu: 240 hodín*5,91€= 1418,40€.	1			
4.1.7.2.1.	Pedagogický zamestnanec č.12 Krúžok: Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou II. - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	496.80	496.80	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%. Spôsob výpočtu: 5,91€*0,3495=2,07€ * 240 hodín =496,80€.	1			
4.1.7.3.	Pedagogický zamestnanec č.13 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou III.	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	8.31	1,994.40	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu ním odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti.Spôsob výpočtu: 240 hodín*8,31€= 1994,40€.	1			

4.1.7.3.1.	Pedagogický zamestnanec č.13 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou III. - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	696.00	696.00	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%.. Spôsob výpočtu: $8,31\text{€} \cdot 0,3495 = 2,90\text{€} \cdot 240 \text{ hodín} = 696\text{€}$.	1				
4.1.7.4.	Pedagogický zamestnanec č.14 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou IV.	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	5.64	1,353.60	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu nimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja IKT gramotnosti.Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} \cdot 5,64\text{€} = 1353,60\text{€}$.	1				
4.1.7.4.1.	Pedagogický zamestnanec č.14 Krúžok: Rozvoj IKT zručností luminografiou IV. - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	472.80	472.80	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%.. Spôsob výpočtu: $5,64\text{€} \cdot 0,3495 = 1,97\text{€} \cdot 240 \text{ hodín} = 472,80\text{€}$.	1				
4.1.8.1	Pedagogický zamestnanec č.15 Krúžok: Rozvoj jazykovej kompetencie v AJ	521 - Mzdové výdavky	637027	osobohodina	240	6.41	1,538.40	Interný zamestnanec (DoPČ resp. DoVP), počet výučby krúžku 3 hodiny týždenne x 40 týždňov (1 školský rok 120 hodín), hodinová sadzba prepočítaná z funkčného platu mimo odvodov zamestnávateľa z pracovného fondu v roku 2019. Pracovnou náplňou je vedenie krúžku za účelom rozvoja jazykovej gramotnosti.Spôsob výpočtu: $240 \text{ hodín} \cdot 6,41\text{€} = 1538,40\text{€}$.	1				
4.1.8.1.1.	Pedagogický zamestnanec č.15 Krúžok: Rozvoj jazykovej kompetencie v AJ - odvody	521 - Mzdové výdavky	610620	projekt	1	537.60	537.60	Zákonné povinné odvody zamestnávateľa vo výške 34,95%.. Spôsob výpočtu: $6,41\text{€} \cdot 0,3495 = 2,24\text{€} \cdot 240 \text{ hodín} = 537,60\text{€}$.	1				
4.2.	Cestovné náhrady **						0.00						
4.2.1.	organizácie *	náhrady	634001	projekt	0	0.00	0.00						
4.2.2.	**	512 - Cestovné náhrady	631001	projekt	0	0.00	0.00						
4.2.3.	pripade potreby**	512 - Cestovné náhrady	631002	projekt	0	0.00	0.00						
4.3.	(odborné činnosti)						2,240.00						
4.3.1.	Školiteľ - IKT zručnosti - 3D grafika	518 - Ostatné služby	637004	osobohodina	32	35.00	1,120.00	Školiteľ 3D grafiky dodávateľským spôsobom, cena stanovená na základe prieskumu trhu, úlohou je vyškolit' zamestnancov v 3D grafike najmodernejšími a inovativnými metódami, ktoré potom prenesú do výchovno-vzdelávacieho procesu pri výučbe žiakov. Spôsob výpočtu: $32 \text{ hodín} \cdot 35\text{€} = 1120\text{€}$	1				
4.3.1.1.	Školiteľ - IKT zručnosti- 2D grafika	518 - Ostatné služby	637004	osobohodina	32	35.00	1,120.00	Školiteľ 2D grafiky, dodávateľským spôsobom, cena stanovená na základe prieskumu trhu, úlohou je vyškolit' zamestnancov v 2D grafike najmodernejšími a inovativnými metódami, ktoré potom prenesú do výchovno-vzdelávacieho procesu pri výučbe žiakov. Spôsob výpočtu: $32 \text{ hodín} \cdot 35\text{€} = 1120\text{€}$	1				
4.3.2.	Tvorba vzdelávacích modulov	518 - Ostatné služby	637004	osobohodina	0	0.00	0.00						
4.3.3.	... Iné (doplniť)				0	0.00	0.00						
4.4.	Ostatné výdavky - priame						0.00						

4.4.1.	realizáciu aktivity 3	518 - Ostatné služby	636001	projekt	0	0.00	0.00					
4.4.2.	lízing	518 - Ostatné služby	634004	projekt	0	0.00	0.00					
4.4.3.	dodávateľsky)*****	518 - Ostatné služby	637004	projekt			0.00					
4.4.4.	publikácie	518 - Ostatné služby	637004	projekt	0	0.00	0.00					
4.5. Podpora frekventantov							34,544.02					
4.5.1.	Ubytovanie, stravné/diety a cestovné pre frekventantov vzdelávania (domáce, zahraničné cesty) **	512 - Cestovné náhrady	631001	projekt	1	15,737.20	15,737.20	<p>Krúžok Premena žiakov na úspešnú pracovnú silu: Exkurzia do Kremnice - 20 žiakov+ 2 učiteľia: ubytovanie 22 osôb*60€/noc + 22 osôb *23,20€/stravné osoba+ 3 vstupy pre 22 osôb+ doprava 657,6€ (190 km*1€/km+stojné168€ +190km*1€/km+DPH)</p> <p>Exkurzia do banky do Popradu - cestovné pre 22 osôb *2,60€</p> <p>Spolu výdavok za krúžok : 2633,60€</p> <p><u>Krúžok Zvyšovanie čitateľskej gramotnosti žiakov a podpora záujmu o čítanie:</u></p> <p>Exkurzia Orava+Martin 20 žiakov+ 2 učiteľia: ubytovanie 22 osôb*30€/noc + 22 osôb *23,20€/stravné osoba+ vstupy pre 22 osôb*20 + doprava 657,6€ (320 km*1€/km+stojné168€+DPH)</p> <p>Exkurzia do banky do Popradu - cestovné pre 22 osôb *2,60€</p> <p>Spolu výdavok za krúžok : 4976€</p> <p><u>Krúžky Audiovizuálna tvorba:</u></p> <p>Exkurzia do Popradu - cestovné pre 22 osôb *2,60€</p> <p>Exkurzia do Banskej Bystrice- 20 žiakov+ 2 učiteľia: ubytovanie 22 osôb*60€/noc + 22 osôb *23,20€/stravné osoba+ doprava 561,60€ (150 km*1€/km+stojné168€+150km*1€/km+DPH)</p> <p>Spolu výdavok za krúžok : 2449,20€</p> <p><u>Krúžok Luminografia:</u></p> <p>Výjazdy k pamiatkam- 6 žiakov+ 2 učiteľia: ubytovanie 8 osôb*60€/noc + 8 osôb *23,20€/stravné osoba+ doprava 561,60€ (150 km*1€/km+stojné168€+150km*1€/km+DPH) *3 výjazdy</p> <p>Spolu výdavok za krúžok : 3681,60€</p> <p>Spolu za exkurzie pre žiakov :13 740,40 €.</p> <p>Príspevok pre frekventantov, ktorí sa zúčastnia neakreditovaného vzdelávania. Vzdelávanie bude prebiehať v roku 2020 a 2021 prezenčnou formou. Vzdelávanie IKT zručnosti- 2D grafika bude v rozsahu 32 hodín pre 12 pedagogických zamestnancov. Praktická časť v teréne: výdavok pre 12 účastníkov x 1 noc = 12 osobonoci s cenou 60. Spôsob výpočtu: 12 účastníkov*60€/noc * 2 kurzy=1440€ +556,80€/stravné (24 účastníkov*23,20€)</p> <p>Spolu na vzdelávanie pedagógov :1 996,80 €.</p>				
4.5.2.	Školiaci materiál a potreby	112 - Zásoby	633006	projekt	1	11,955.05	11,955.05	<p>Ide o drobné písacie a kresliace pomôcky slúžiace na výučbu žiakov v krúžkoch v rámci rozvoja jazykovej, IKT a čitateľskej gramotnosti (výkresy, sadu pier, grafitových ceruziek, fotopapiera, lepenky a akrylových farieb). Školiaci materiál na všetky krúžky počas doby realizácie projektu predstavuje hodnotu 33,09€/mesiac na krúžok, čím je zabezpečená hospodárnosť a účelnosť výdavku.. Konkrétne množstvá a ceny sú uvedené v priloženom prieskume trhu.</p>				
4.5.3.	Príspevky pre frekventantov (napr. transfer jednotlivcov alebo škôle)- Časopis Digitálni foto	352 – Poskytnutie dotácií, príspevkov voči tretím osobám – 112 - Zásoby	633009	projekt	1	195.12	195.12	<p>Predplatné časopisu Digitálni foto. Spôsob výpočtu: cena elektornického časopisu 97,56€/rok * 2 roky. Časopis Digi Foto ponúka spracovanie rôznej fotografickej problematiky. Mať k dispozícii toto periodikum pomôže študentom rozširovať dané kompetencie a bude pôsobiť podnetne na ich všestranný rozvoj.</p>				

4.5.4.	Učebnice a knihy pre mimoškolskú činnosť - čitateľská a jazyková gramotnosť	112 - Zásoby	633009	projekt	1	2,150.64	2,150.64	Knižničný fond - atlasy, časopisy, brožúry pre mimoškolskú činnosť na rozvoj gramotnosti žiakov. Ide o 70 kníh od slovenských a zahraničných autorov zameraných na prácu, 26 ks kníh tj. slovníkov a učebníc k maturite zo slovenského jazyka, 10 ks Gramatika nemeckého jazyka, 10 ks Moderná gramatika nemčiny, 20 ks Übungsgrammatik für Anfänger A1-B1, 20 ks Übungsgrammatik – Fortgeschrittene. Konkrétne množstvá a ceny sú uvedené v priloženom prieskume trhu.				
4.5.5.	Nákup odbornej literatúry pre vzdelávanie zamestnancov v IKT	112 - Zásoby	633006	projekt	1	274.22	274.22	Nákup odbornej literatúry, časopisov a pod. Ide o 1 ks Adobe Illustrator CC, 1 ks Adobe InDesign CC (česky), 1 ks Adobe Photoshop CC (česky), 1 ks Začínáme s 3D tiskem (česky), 1 ks Mistrovství v 3ds Max, 1 ks Vyzliekanie z kroja a 1 ks Úžitková grafika na Slovensku po roku 1918 3.časť / Graphic Design in Slovakia after 1918. Konkrétne množstvá a ceny sú uvedené v priloženom prieskume trhu.				
4.5.6.	Špeciálne pomôcky (potreby) pre krúžky audiovizuálnej tvorby a luminografie	112 - Zásoby	633006	projekt	1	4,231.79	4,231.79	Drobná technika a materiálne zabezpečenie bude potrebné k aktivite luminografia, audiovizuálne tvorbe ale aj pri jazykovej a čitateľskej gramotnosti pri tvorbe ilustrácií do portfólia. Aladinová lampa, Vývojka pozit/neg, ustaľovač, teplomer na roztoky, filmy...je to materiál na mokrý proces vyvolávania fotografie. Nakoľko sa pri luminografii pracuje s dlhou uzavierkou a sú dôležité expozičné nastavenia, je nevyhnutné aby žiaci vyskúšali aj analógový (klasický) proces. Ten im pomôže pochopiť princíp správnej expozície a následne ho aplikovať do digitálneho procesu. Pamäťové karta, batérie tie sú potrebné k prevádzke a funkčnosti digitálnych fotoaparátov. Svetelná reťaz, batérie na svetelnú reťaz, Bateria na svietenie – materiál na realizáciu luminografie, nasvietenie objektov, svetelné efekty v tme atď. Forotám rôznej veľkosti A2 a viac bude slúžiť na propagáciu výstupov, budú vsadené a vystavené produkty žiakov z jednotlivých aktivít a krúžkov. Dotvorí úroveň a možnosti adekvátnej prezentácie rozvoja kompetencií a znalostí žiakov v jednotlivých aktivitách. Konkrétne množstvá a ceny sú uvedené v priloženom prieskume trhu.				
4.6	Zjednodušené vykazovanie výdavkov						0.00					
4.6.1.	I. jednotkových nákladov - typ	výdavky	642014	projekt	0	0.00	0.00					
4.6.2.	II.	výdavky	642014	projekt	0	0.00	0.00					
4.7	Ostatné výdavky - priame paušálna sadzba						0.00					
4.7.1.	paušálna sadzba	projektu (nariadenie 1303/2013, čl. 68b)	637033	projekt	0	0.00	0.00	Paušálna sadzba na úhradu ostatných výdavkov projektu - max. 40% z priamych personálnych výdavkov. Výška paušálnej sadzby je stanovená vo výzve				
4.	Spolu						68,440.02					

Riadenie rizík (ak X. relevantné)											
X.1	Riziková prírážka	930- Rezerva na nepredvídané výdavky		projekt	0	0.00	0.00				
X.	Spolu						0.00				
CELKOVÉ OPRAVNENÉ VÝDAVKY PROJEKTU								136,153.36			

	Kontrola kritérií efektivity rozpočtu	Suma v EUR	Reálne limity rozpočtu v %	Maximálne limity	
1.	Nepriame výdavky	9,738.00	15.00%	stanovené v konkrétnej výzve/výzvaní	paušálna sadzba z priamych personálnych výdavkov - nariadenie 1303/2013, čl. 68 ods. 1, písm. b)
2.	Zariadenie/vybavenie a didaktické prostriedky cez krížové financovanie z ERDF (priame výdavky)	24,711.34	19.50%	stanovené v konkrétnej výzve/výzvaní	z priamych výdavkov
2a.	Zariadenie/vybavenie a didaktické prostriedky (priame výdavky) - vrátane krížového financovania	0.00	0.00%		z priamych výdavkov
3.	Dodávky na priame výdavky	2,240.00	1.77%		z priamych výdavkov
4.	Riziková prírážka	0.00	0.00%	5.00%	z celkových oprávnených výdavkov

Poznámky (zmena textu poznámok je povolená len pracovníkom RO/SORO v odôvodnených prípadoch):

*Preplatenie PHM podľa spotreby uvedenej v technickom preukaze vozidla zaradeného do majetku organizácie na uskutočnenie pracovných ciest

**V prípade použitia súkromného motorového vozidla preplatenie cestovného je oprávnené vo výške cestovného verejnou dopravou; cestovné náhrady v súlade s platnými limitmi v zmysle Príručky pre žiadateľa a zákona o cestovných náhradách

****Žiadateľ uvedie číslo aktivity podľa podrobného opisu projektu. Niektoré výdavky môžu byť zapojené vo viacerých aktivitách súčasne (napr. zariadenie/vybavenia sa využíva vo viacerých aktivitách)

*****Výdavok nesmie byť duplicitný vo vzťahu k výdavkom zahrnutým v položkách cestovné náhrady, v prípade duplicity bude daný výdavok neoprávnený v plnej výške. Pri odbornom personále je možné aplikovať iba na základe pracovnoprávných vzťahov (zamestnanec - prijímateľ). V prípade vzťahu napr. živnostník - prijímateľ sa výdavky neuhrádzajú.

Hlavná položka A3 (ako aj A4, A5, atď) je zahrnutá do priamych výdavkov rozpočtu.

TABUĽKA č. 1: PREDPOKLADANÉ ZDROJE FINANCOVANIA OPRÁVNENÝCH VÝDAVKOV PROJEKTU (v EUR)				
		Oprávnené výdavky projektu	Výška žiadaného príspevku	Vlastné zdroje
	Rok	A	B	C
1.	2018	0.00	0.00	0.00
2.	2019	0.00	0.00	0.00
3.	2020	0.00	0.00	0.00
4.	2021	90000.00	90000.00	0.00
5.	2022	46153.36	46153.36	0.00
	Spolu	136153.36	136153.36	0.00
6.	%	100	100	0

Poznámky:

Tabuľka má informatívny charakter a slúži iba pre výpočet zálohovej platby.

Percentuálny podiel intenzity pomoci (výšky žiadaného príspevku) a vlastných zdrojov si žiadateľ prispôsobí vzhľadom na vlastné podmienky projektu (napr. 100:95:5, resp. 100:100:0, resp. iné).